

```

1 DF-ISE text
2
3 Info {
4   version = 1.1           二维网格
5   type     = grid         节点数量
6   dimension = 2           边数量
7   nb_vertices = 81        面数量
8   nb_edges   = 208
9   nb_faces   = 0          单元数量: 包括三角形单元格, 交界面节点和边, 以及contact边
10  nb_elements = 161       区域数量
11  nb_regions  = 5
12  regions    = [ "P" "N" "P/N" "N.con" "P.con" ]
13  materials  = [ Silicon Silicon Interface Contact Contact ]
14 }
15
16 Data {
17   CoordSystem {           坐标平移
18     transform = [         坐标变换
19       0.000000000000000e+00 0.000000000000000e+00 0.000000000000000e+00 ]
20       1.000000000000000e+00 0.000000000000000e+00 0.000000000000000e+00
21       0.000000000000000e+00 1.000000000000000e+00 0.000000000000000e+00
22       0.000000000000000e+00 0.000000000000000e+00 1.000000000000000e+00
23     ]
24   }
25
26   Vertices (81) {         全局排序 (0~80) 节点坐标
27     -1.875000000000000e-01 -9.375000000000000e-02
28     -1.875000000000000e-01 -1.250000000000000e-01
29     -2.500000000000000e-01 -9.375000000000000e-02
30     -1.875000000000000e-01 -6.250000000000000e-02
31     -2.500000000000000e-01 -6.250000000000000e-02
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111 Edges (208) {           全局排序 (0~207) 边, 每条边端点对应的节点编号
112   0 7
113   0 75
114   1 0
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347 Elements (161) {
348   2 0 17 7
349   2 1 201 2           全局排序 (0~127) 三角形单元格, 后面三个数字表示三角形单元格棱边
350   2 8 5 -8           的全局编号
351   2 10 31 20
352   2 11 -9 9
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476 0 17
477 0 18
478 0 21
479 0 22           PN结区域交界面上的节点 (Sentaurus网格当作单元处理, 本例共九个这种单元,
480 0 31           全局编号128~136), 第二个数字代表节点全局编号
481 0 32
482 0 40
483 0 76
484 0 77
485 1 17 76
486 1 18 17           PN结区域交界面上的边 (Sentaurus网格当作单元处理, 本例共八个这种单元,
487 1 21 18           全局编号137~144), 后面两个数字代表边上两个端点的节点全局编号
488 1 22 21
489 1 31 22
490 1 32 31
491 1 40 32
492 1 77 40

```

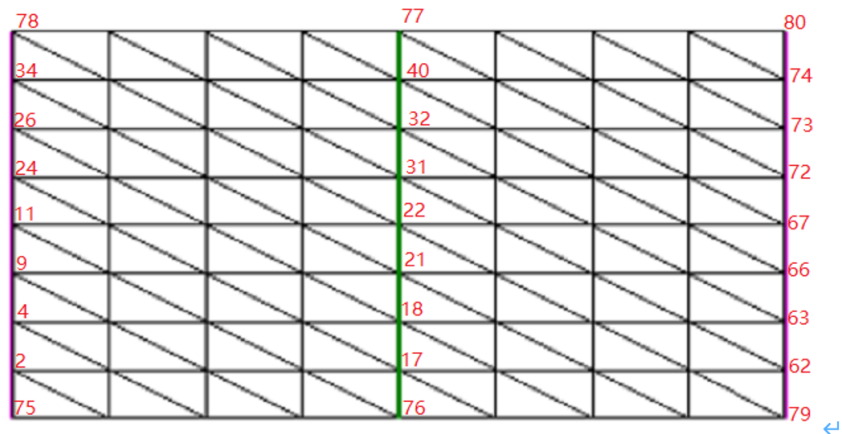
```

493 1 62 63
494 1 63 66
495 1 66 67
496 1 67 72
497 1 72 73
498 1 73 74
499 1 74 80
500 1 79 62
501 1 2 75
502 1 4 2
503 1 9 4
504 1 11 9
505 1 24 11
506 1 26 24
507 1 34 26
508 1 78 34

```

N-Contact上的边 (Sentaurus网格当作单元处理, 本例共有8个这种单元, 全局编号为145~152), 后面两个数字代表边上两个端点的节点全局编号

P-Contact上的边 (Sentaurus网格当作单元处理, 本例共有8个这种单元, 全局编号为145~152), 后面两个数字代表边上两个端点的节点全局编号



```

323 Locations (208) {
324 iiiiiei
325 iei
326 iiiiiei
327 iiii
328 eiiiifi
329 iiiiifi
330 ifiiiiei
331 iei
332 iiiiifi
333 iiiiiei
334 iei
335 fiii
336 iiei
337 iiii
338 iiii
339 iiii
340 eiii
341 iei
342 iei
343 iiei
344 efee
345 }

```

全部208条边所在的位置

i: 内部边

e: 边界边 (CONTACT和第二类边界条件边)

f: PN结交界面上的边

对于三维网格, Locations 反映的是 Face 的未知: i-内部面, e-外部面, f-分界面